



红星闪闪 1

一、老师接待工作：

课前提前 10 分钟到达活动现场，将所要用的教具整理好。如果已经有老人在现场了，先和老人打招呼，陌生老人可以询问名字、年龄，熟悉的老人直接问好，也可以聊一下今天的天气情况，穿衣状况等。

后续老人陆续进场，依次问好，并且在正式上课前做好签到工作。尽量营造轻松欢乐的氛围，缓解老人紧张的情绪。

二、音乐课程环节：

(一) 音乐课程名称：《红星闪闪》

(二) 音乐教学目标：

- 1、热身音乐律动让老人放松，并且活动下四肢。
- 2、声势、乐器感受“红星闪闪”的语句和节奏。
- 3、让老人参与和演绎音乐，愉悦心情。

三、音乐课程重点：

声势、乐器感受“红星闪闪”的语句和节奏

四、音乐教具准备：

1、音乐：《卡农》钢琴版、《红星闪闪》

2、乐器：响板、节奏棒、沙锤

3、歌曲小知识

(1) 《红星闪闪》出自哪部电影？——“闪闪的红星”

(2) 《红星闪闪》的歌曲节奏如何？轻快、明亮。

(3) 闪闪的红星里主角名字叫做：潘冬子

(4) 闪闪的红星是一部什么电影？抗战、红色都可以

(5) 电影简介：急风暴雨的 1931 年，潘冬子的家乡——柳溪镇暂时还处在大土豪胡汉三的统治下。一天，潘冬子挑柴经过胡汉三家门前被正准备仓惶逃命的胡汉三拦住盘问，逼他说出他父亲潘行义的下落，并丧心病狂地把潘冬子吊打拷问。这时，红军在潘行义的引导下，打进了柳溪，解救了潘冬子。柳溪建立了红色政权，潘冬子参加了打土豪分田地的斗争。潘行义在对敌作战中负伤，他在手术中主动将麻药让给阶级兄弟，使潘冬子深受教育，让他非常讲义气。

1934 年秋，红军主力被迫撤离中央根据地。潘行义随部队转移。临行前，他给潘冬子留下了一颗闪闪的红星。胡汉三又回来了，柳溪镇陷入了一片白色恐怖之中。

潘冬子和母亲暂时离开柳溪，转入了深山老林。在当地领导游击队和革命群众进行斗争的红军干部吴修竹，向他们传达了遵义会议的精神，增强了潘冬子和母亲坚持斗争的勇气和力量。为了掩护乡亲们撤退，潘冬子的母亲壮烈牺牲，潘冬子看到母亲的死，变得更加坚强。在闪闪的红星照耀下，潘冬子积极参加对敌斗争，他在战斗中破坏了吊桥，切断了敌清卫团的后路，使敌人缴枪投降；他巧妙地把盐化成水，躲过敌人的搜查，送给游击队；他和椿伢子把情报送给游击队，把敌人的运粮船弄沉了，破坏了敌人的搜山计划；他沉着机智地应付了胡汉三多次狡猾的试探和盘问，最终满怀仇恨地砍死了胡汉三，有力地配合了游击队。战



上海福晞康乐活动发展中心

斗迎来了胜利。1938年，在江南坚持游击战争的红军游击队奉党中央命令，准备开赴抗日前线。上级派潘行义来接吴修竹领导的游击队下山。潘冬子和父亲终于见面了。潘冬子戴上那颗闪闪的红星，成为了一个真正的红军战士，加入了红军的行列，踏上了新的征途。

五、音乐课程内容：

（一）音乐健身操：《卡农》（15分钟）大约连续播放3遍。

- 1、大家按圈位坐好，或者围绕桌子坐好。
- 2、老师播放音乐，带领老人一起做音乐操。
- 3、音乐操的动作可参考手指操的动作，选取几个动作，每在音乐播放一段时间后换一个动作，例如拍手，拍手背，敲虎口之类的。
- 4、口头提示：阿姨叔叔们，等下大家听到音乐和我一起做一个音乐操哦，你们看我手上的动作，跟着做就可以啦。

（二）知识分享（15分钟）

音乐小知识

（三）音乐语言游戏（10分钟）

1、我是歌唱家：

老师将歌词发给每个老人，歌词字体尽量放大，只选择一段歌词即可。老师唱一句，老人唱一句，让老人对歌词和旋律产生熟悉感，然后重复几遍，让老人单独唱两遍，感觉会了即可。

2、我爱记歌词：

老师将歌词收起来，不看。

将《红星歌》的歌曲分句子演唱，但是去掉其中的一些词语，让老人将其补上。例如：雄红星闪闪_____，该游戏可以先以团队的形式来游戏，即老师提问，老人一起唱，在玩个两轮后，可以改成单人游戏，先邀请比较主动或活跃的老人参与，旁边的老人看着，再鼓励内向的老人参加。在游戏时老师需要走到单个老人身边，并且贴近老人，鼓励老人，有些老人说话较轻的，可以复述一下老人的答案，并且答对的老人需要集体鼓掌以表鼓励。答错的老人我们也可以多提示或者帮他将答案回答出，并且也以鼓掌进行鼓励。

3、音乐语词节奏游戏：

老师将歌曲重新唱一遍，并且一边唱一遍打节奏，节奏可以由上课老师自行决定节奏的拍手方式。

然后播放音乐，让老人跟着老师一起打节奏。。

（四）音乐节奏快车（20分钟）

- 1、节奏配音：沙锤、节奏棒等（可以把之前的乐器都拿出来）
- 2、拿出这些音乐乐器，回忆下音乐乐器的声音，然后教给老人们一一传阅，让他们自己拿在手里玩一下，触摸一下，感受一下。
- 3、播放音乐，老师和老人一起跟着音乐配上乐器伴奏，可以是刚刚用手打拍子的节奏，用乐器作为替换。演奏2遍即可。
- 4、两两组队演奏，如果人数有单数的，可以和老师一起组队。完整的用乐器打出音乐。如时间足够，可以随机组合演奏2次。